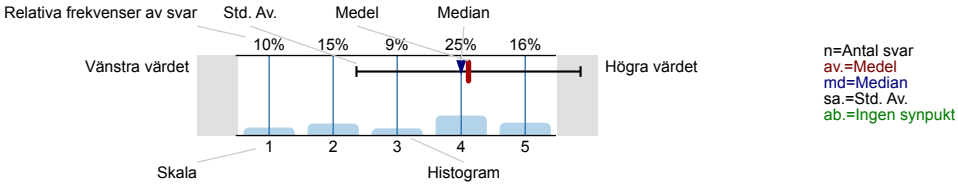
Kursvärderingsrapport - Gaming, sociala medier och ungas hälsa HT25 LP1 GSM110

Gaming, sociala medier och ungas hälsa HT25 LP1 GSM110 GSM110 (C39480_10064_6881_IOS_GSM110)
Institution: Institutionen för individ och samhälle (IoS)
Takt: 25%
Undervisningsspråk: Svenska
Nivå: Grundnivå, grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav
Kurstyp: Distans
Ämne: Psykologi
Termin: H25
Antal svarande: 9

Utvärderingsresultat

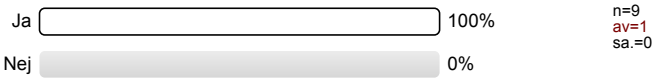
Teckenförklaring

Frågetext



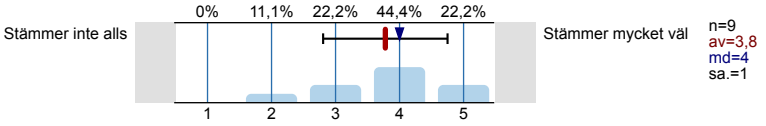
2. Högskolegemensamma frågor

2.1) Är du nöjd med kursen?

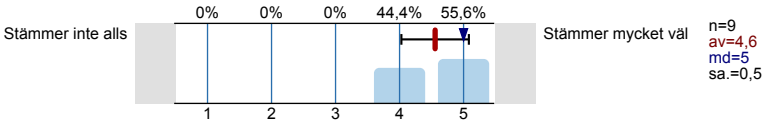


3. Institutionsfrågor IoS

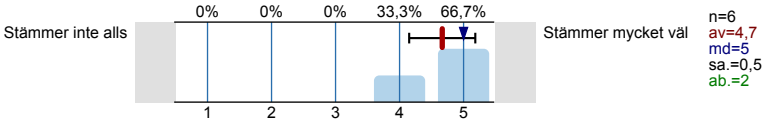
3.1) Kursens undervisningsformer har fungerat väl som stöd för mitt lärande



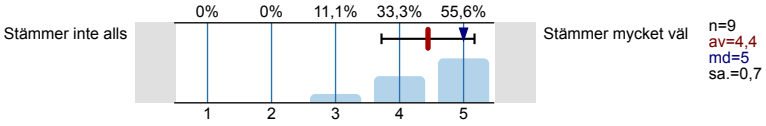
3.3) Kurslitteraturen har varit ett stöd för mig i mitt lärande.



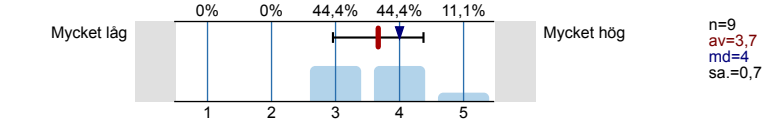
3.5) Kursens examination/-er var väl utformade för att visa mina kunskaper i relation till kursens lärandemål.



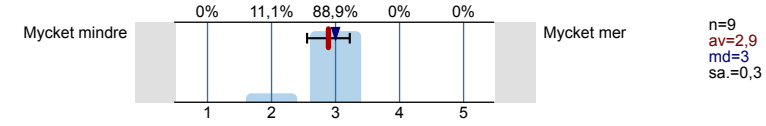
3.7) Kursens upplägg och organisation har fungerat väl



3.9) Hur upplever du kursens kravnivå?



3.10) Hur mycket tid har du lagt ner på kursen i jämförelse med den förväntade tidsåtgången?
Ex. helfartsstudier – 40 h/vecka
Ex. halvfartsstudier – 20 h/vecka

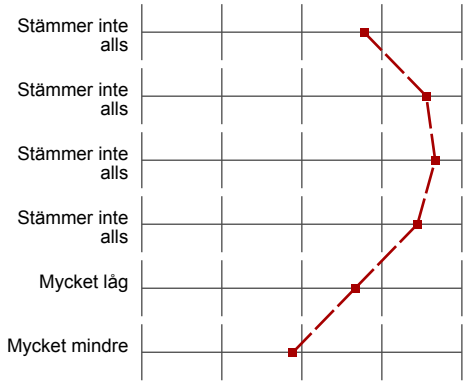


Profillinje

Avdelning: Institutionen för individ och samhälle (IoS)
Namnet på läraren: Sevtap Gurdal
Kursens namn: (Namn på utvärderingen) Gaming, sociala medier och ungas hälsa HT25 LP1 GSM110

Värden som används i profillinjen: Medel

3. Institutionsfrågor IoS



3.1)	Kursens undervisningsformer har fungerat väl som stöd för mitt lärande	n=9	av=3,8	md=4	sa.=1
3.3)	Kurslitteraturen har varit ett stöd för mig i mitt lärande.	n=9	av=4,6	md=5	sa.=0,5
3.5)	Kursens examination/-er var väl utformade för att visa mina kunskaper i relation till kursens lärandemål.	n=6	av=4,7	md=5	sa.=0,5
3.7)	Kursens upplägg och organisation har fungerat väl	n=9	av=4,4	md=5	sa.=0,7
3.9)	Hur upplever du kursens kravnivå?	n=9	av=3,7	md=4	sa.=0,7
3.10)	Hur mycket tid har du lagt ner på kursen i jämförelse med den förväntade tidsåtgången? *Ex. helfartsstudier – 40 h/vecka*	n=9	av=2,9	md=3	sa.=0,3